

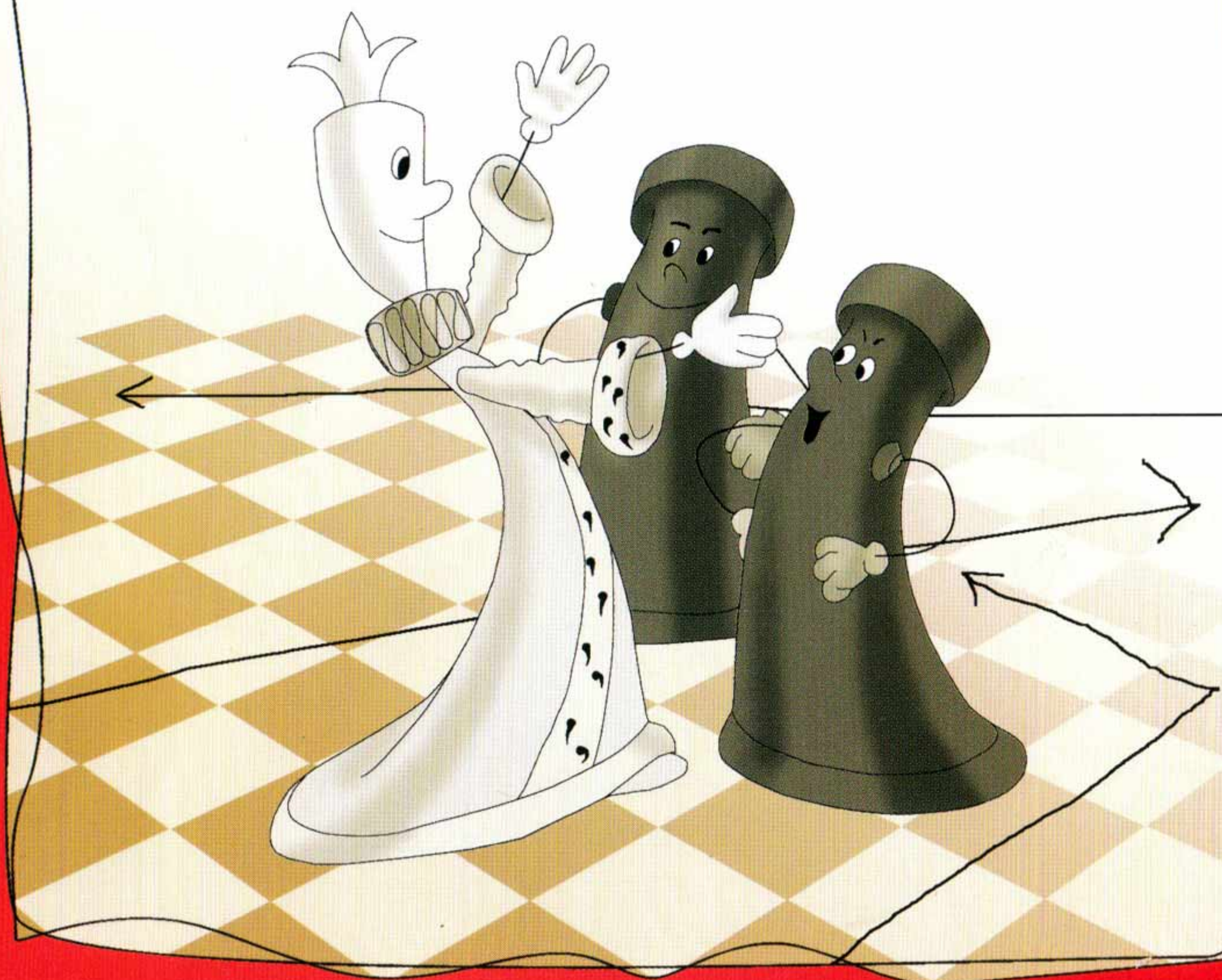
В.А. Москалёв

ШАХМАТНАЯ ТЕТРАДЬ

ДЛЯ ДОШКОЛЬНИКОВ



РИСУЕМ ХОДЫ
ОСВАИВАЕМ ПРАВИЛА ИГРЫ



«Шахматы»

В. А. Москалев

ШАХМАТНАЯ ТЕТРАДЬ ДЛЯ ДОШКОЛЬНИКОВ

**Рисуем ходы,
осваиваем правила игры**

Издание второе, исправленное

Ростов-на-Дону

«Феникс»

2012

УДК 794
ББК 75.581
КТК 5780
М82

Москалев В. А.

М82 Шахматная тетрадь для дошкольников : рисуем ходы, осваиваем правила игры / В. А. Москалев. — Изд. 2-е, испр. — Ростов н/Д : Феникс, 2012. — 22 с. : ил. — (Шахматы).

ISBN 978-5-222-19568-0

Перед вами — шахматная тетрадь-практикум, предназначенная для выполнения различных веселых упражнений на диаграммах детьми дошкольного возраста. Рисуя упрощенные шахматные фигуры с помощью простого карандаша, дети смогут закрепить полученные на основных уроках знания: как ходят и бьют фигуры, как правильно напасть на короля, как спасти партию с помощью вечного шаха и т. д. Эти упражнения помогут не только освоить учебный материал, но и разовьют у ребенка произвольное внимание, зрительную и логическую память, логическое мышление.

Второе издание тетради выходит в свет со всеми учтенными замечаниями и исправленными ошибками, которые были допущены при работе над первым тиражом книги.

Тетрадь предназначена для занятий с детьми 5–7 лет родителями и шахматными тренерами.

УДК 794
ББК 75.581

ISBN 978-5-222-19568-0

© Москалев В. А., 2011
© ООО «Феникс», оформление, 2012

ПРЕДИСЛОВИЕ

Шахматная тетрадь является авторской методической разработкой, предназначена для детей 5–7 лет, которые решили научиться играть в шахматы.

Она содержит упражнения, которые не только помогают освоить учебный материал, но и имеют сильный развивающий потенциал — развивают волевые качества, произвольное внимание, зрительную и логическую память, логическое мышление.

Рисую шахматные фигуры и их ходы, дети одновременно запоминают правила игры. Изображения фигур упрощены, чтобы облегчить обучаемым работу. Задания выполняются по диаграммам с помощью простого карандаша. Возможные ошибки исправляются ластиком.

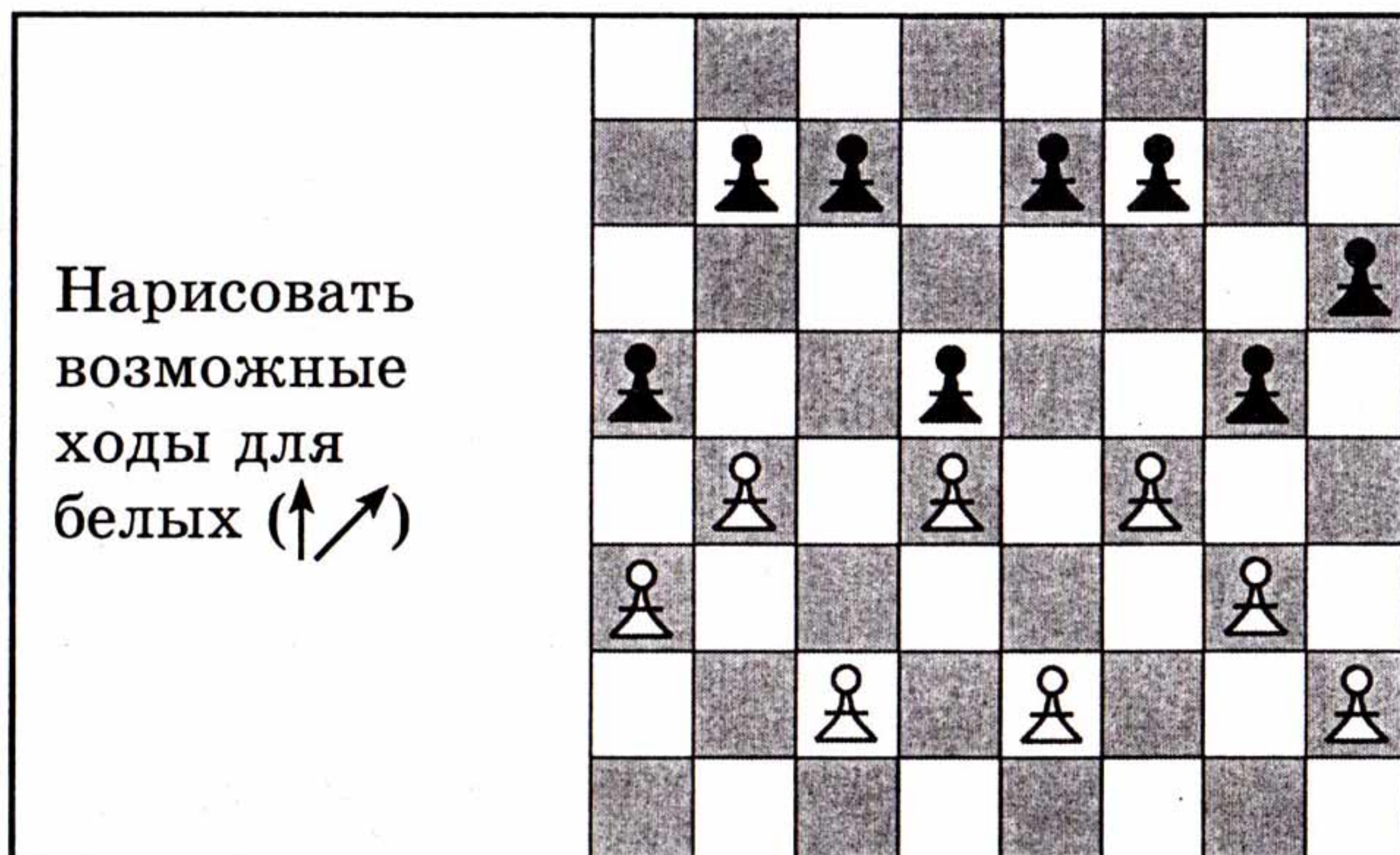
Учимся рисовать фигуры

Пешка								
Слон								
Ладья								
Конь								
Ферзь								
Король								

Какая фигура занимает не своё место?

Стрелочками вернуть их на нужное место								
								
								
								

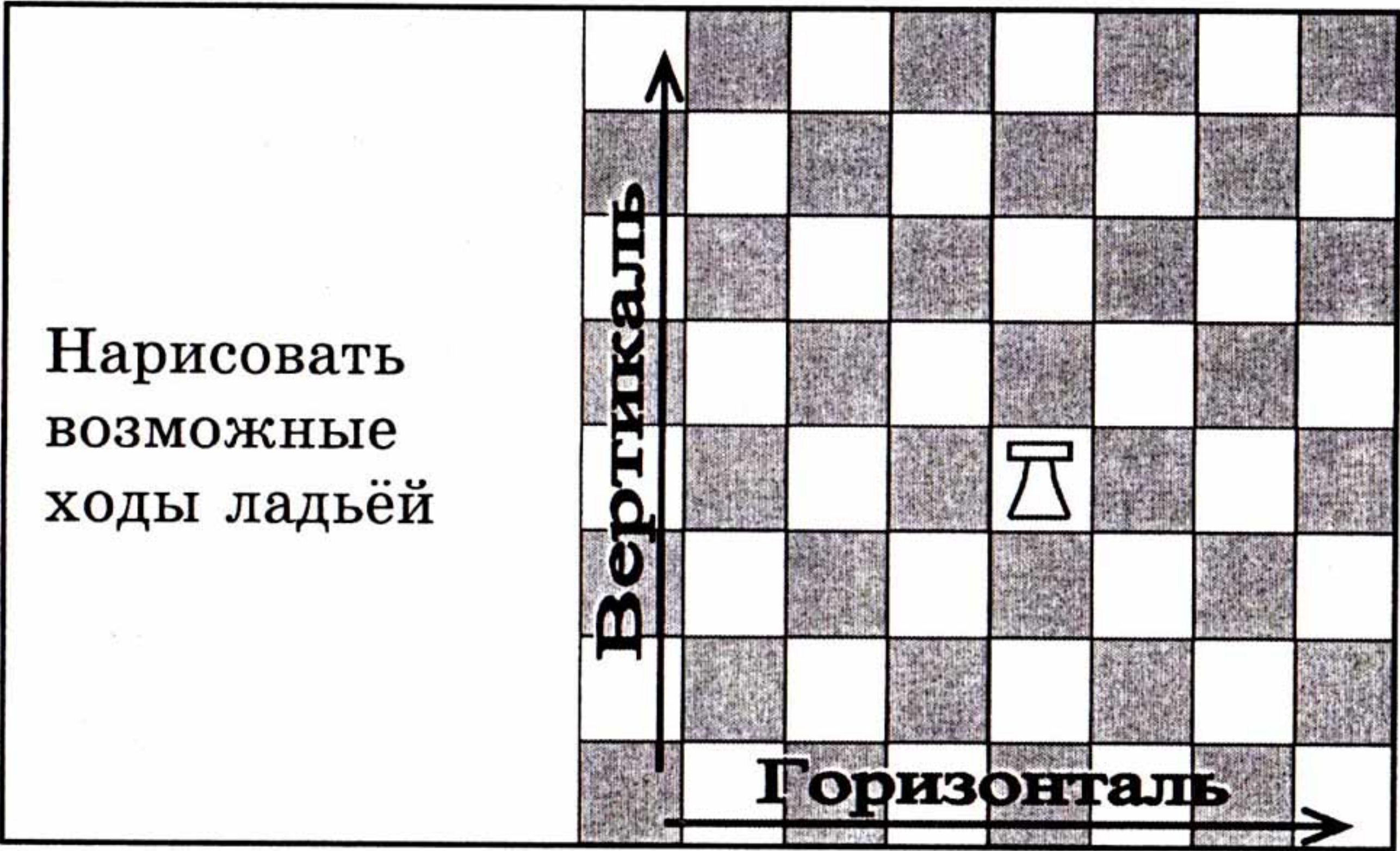
Пешка ходит вперёд, а бьёт наискосок



Дойти белой пешкой до финиша
($\Phi_1, \Phi_2, \Phi_3, \Phi_4, \Phi_5, \Phi_6$)
применяя правила ходов и взятий.
Чёрные фигуры неподвижны («спят»)

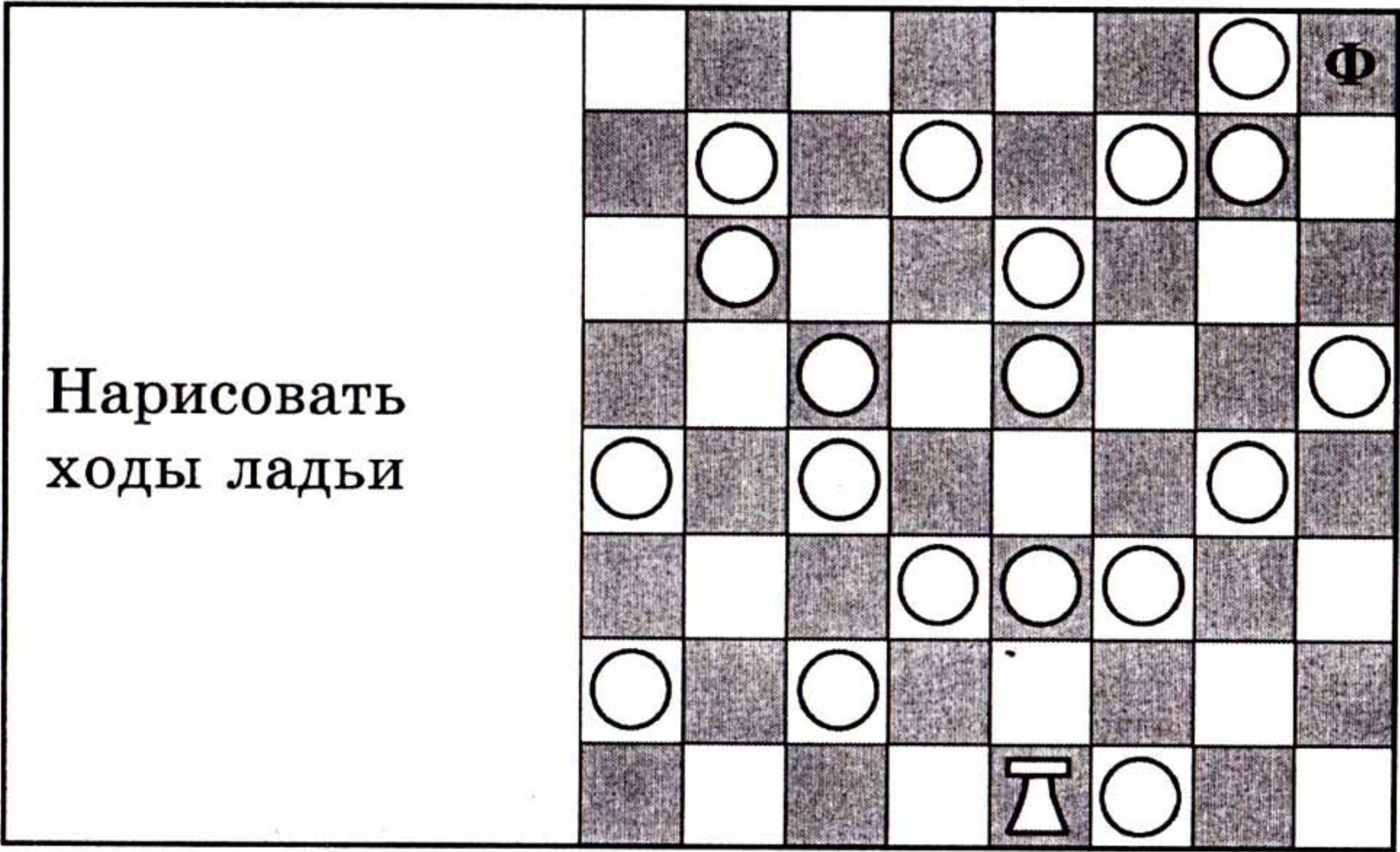


Ладья ходит по вертикалям и горизонталям

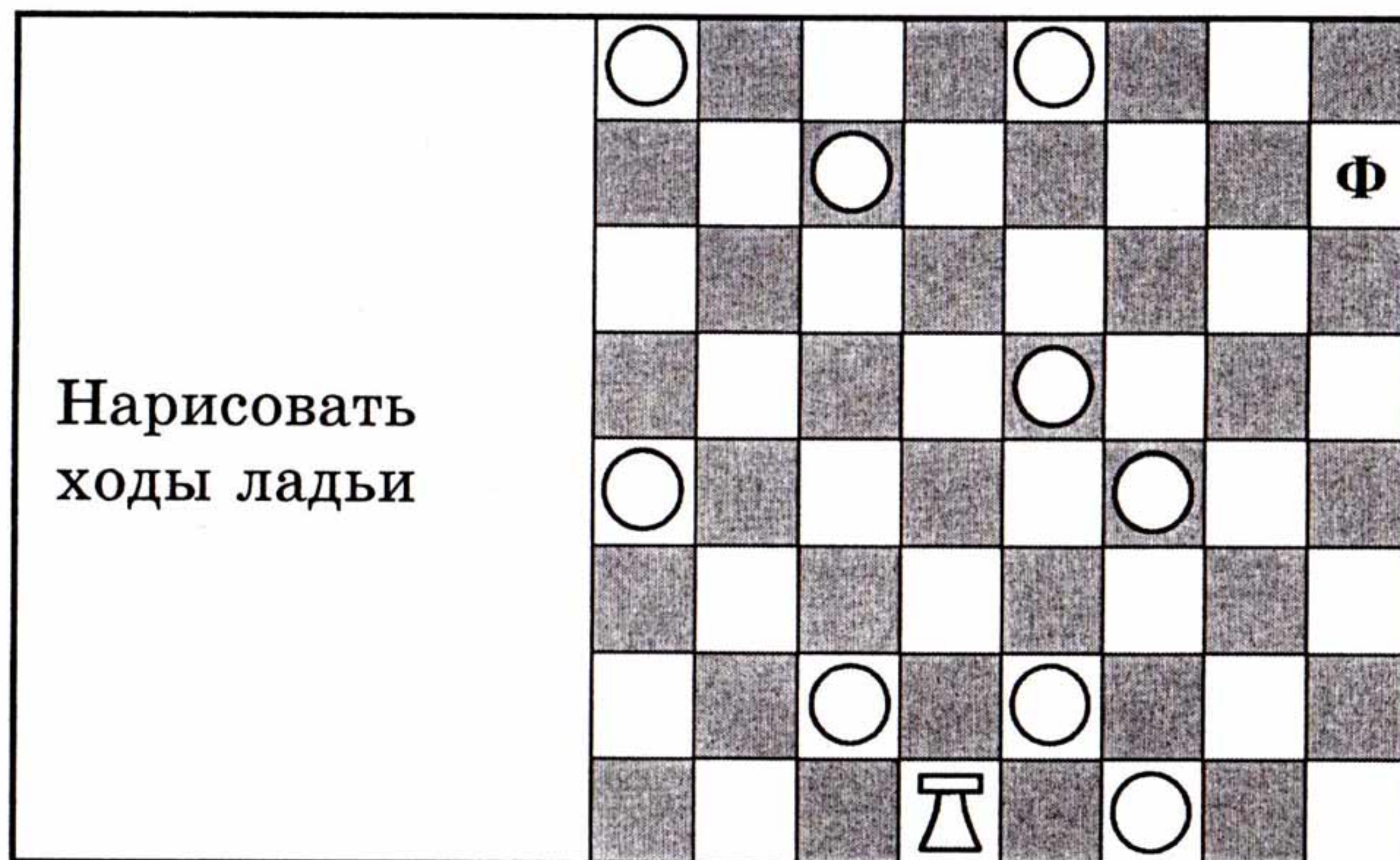


Сила ладьи: $\text{Р} = \text{В} + \dots$

Дойти ладьёй до финиша (Ф),
обходя камни – преграды



**Дойти ладьёй до финиша (Ф),
прыгая по камням**



**Сбить ладьёй 8 пешек за 8 ходов,
не попадая под бой**

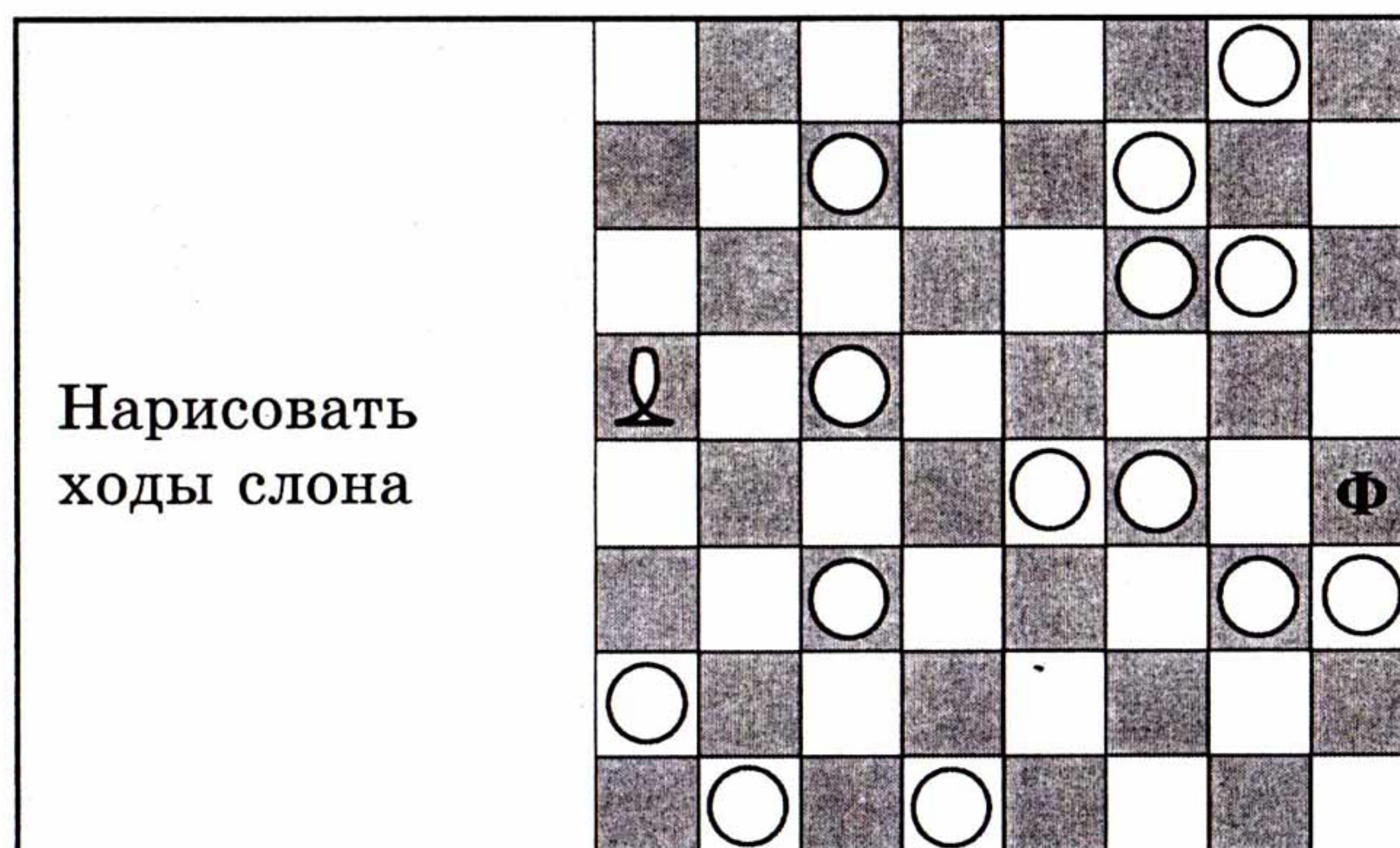


Слон ходит по диагоналям



Сила слона: $\text{Б} = \text{В} + \dots$

Дойти слоном до финиша (Ф),
обходя камни – преграды



Дойти слоном до финиша (Ф), прыгая по камням



Сбить слоном 10 фигур за 10 ходов не попадая под бой



Ферзь ходит по вертикалям, горизонталям и диагоналям

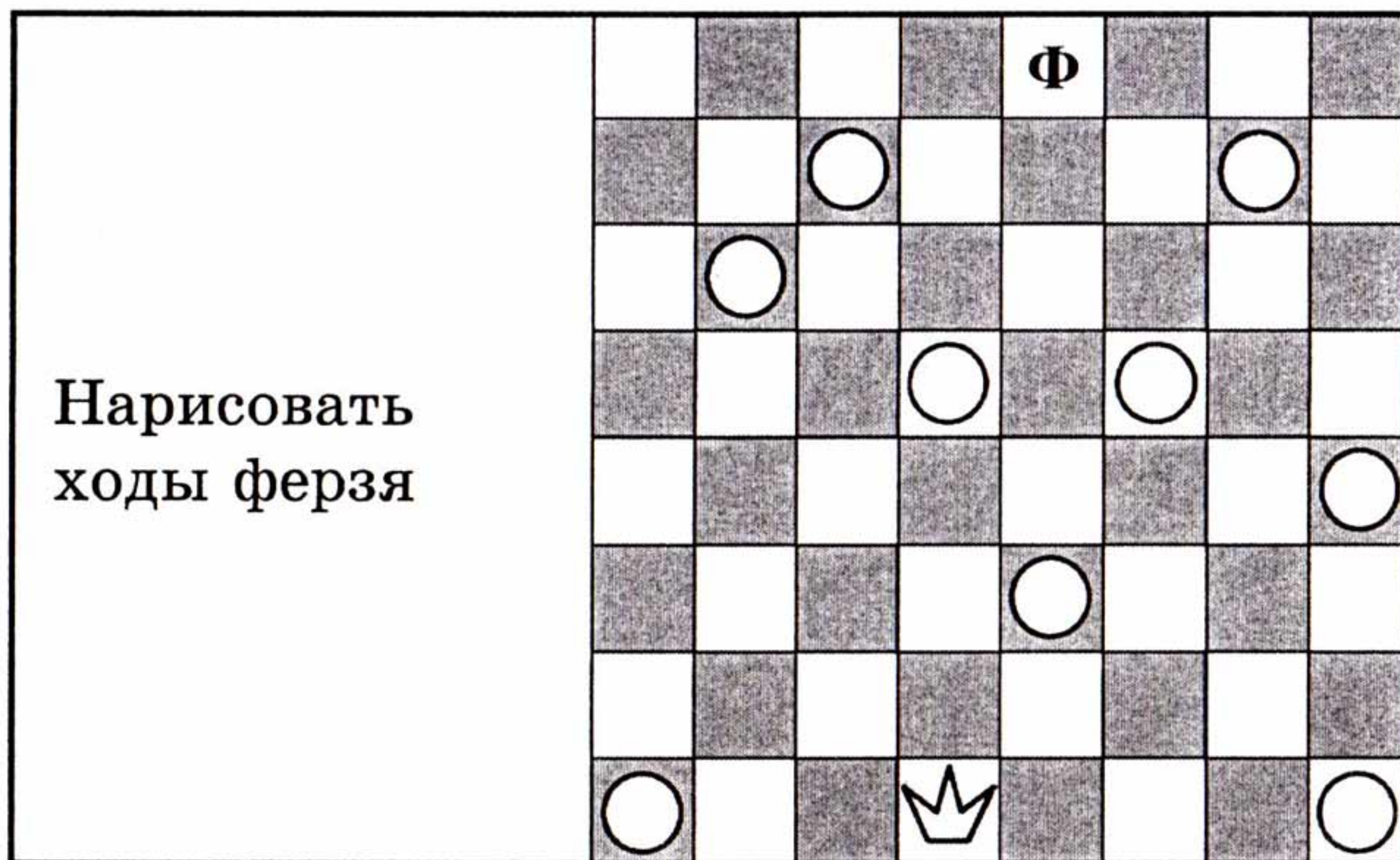


Сила ферзя: ♔ = ♖ +

**Дойти ферзём до финиша (Ф),
обходя камни-преграды
разными маршрутами за 4 хода**



Дойти ферзём до финиша (Ф), прыгая по камням



Сбить ферзём 12 фигур за 12 ходов не попадая под бой

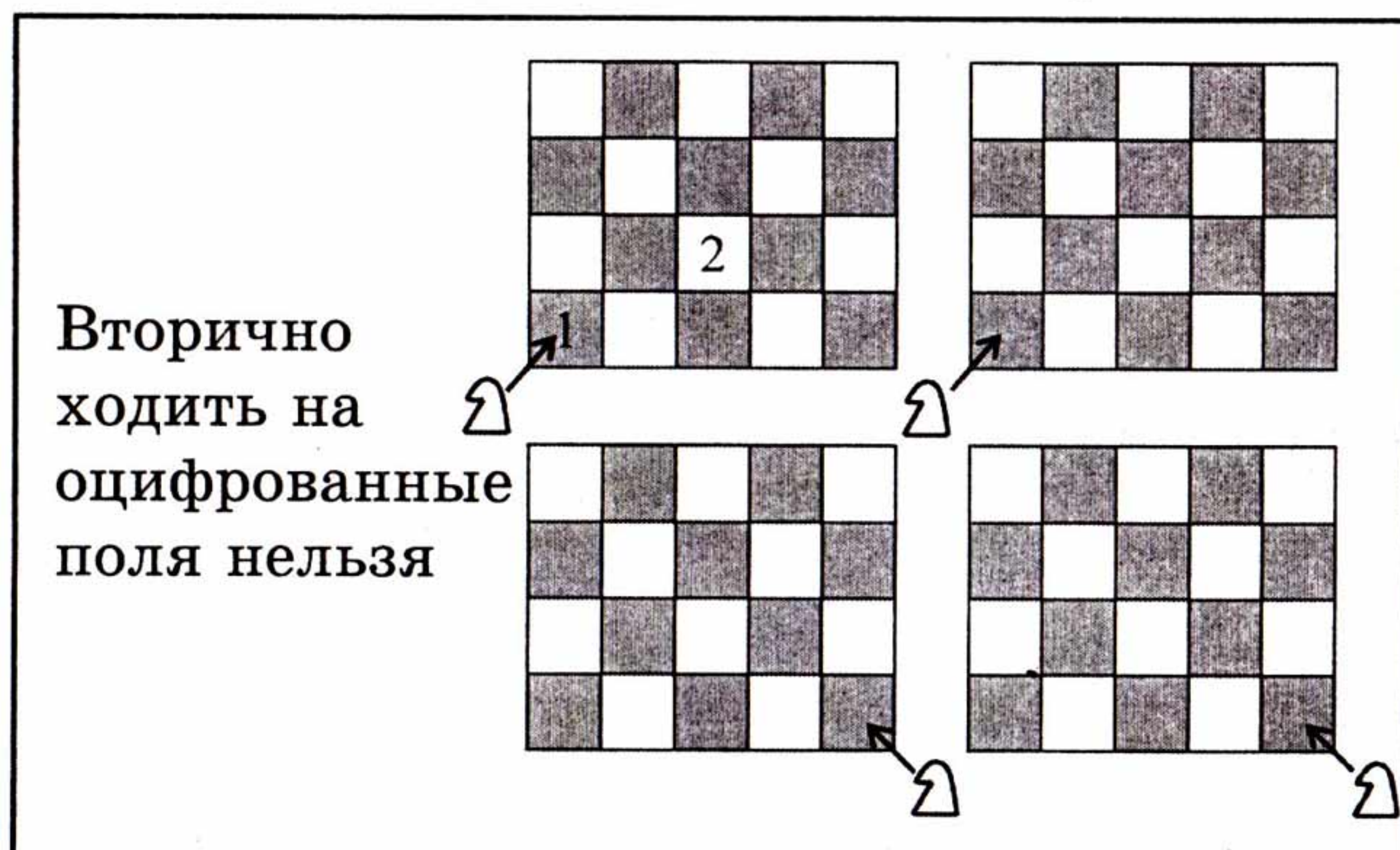


**Конь ходит на одно поле по вертикали
или горизонтали и на одно поле по
диагонали, удаляясь от прежнего места**



Сила коня: $\text{Knight} = \text{Rook} + \dots$

**Сделать как можно больше ходов конём,
оцифровывая поля, где конь уже был**

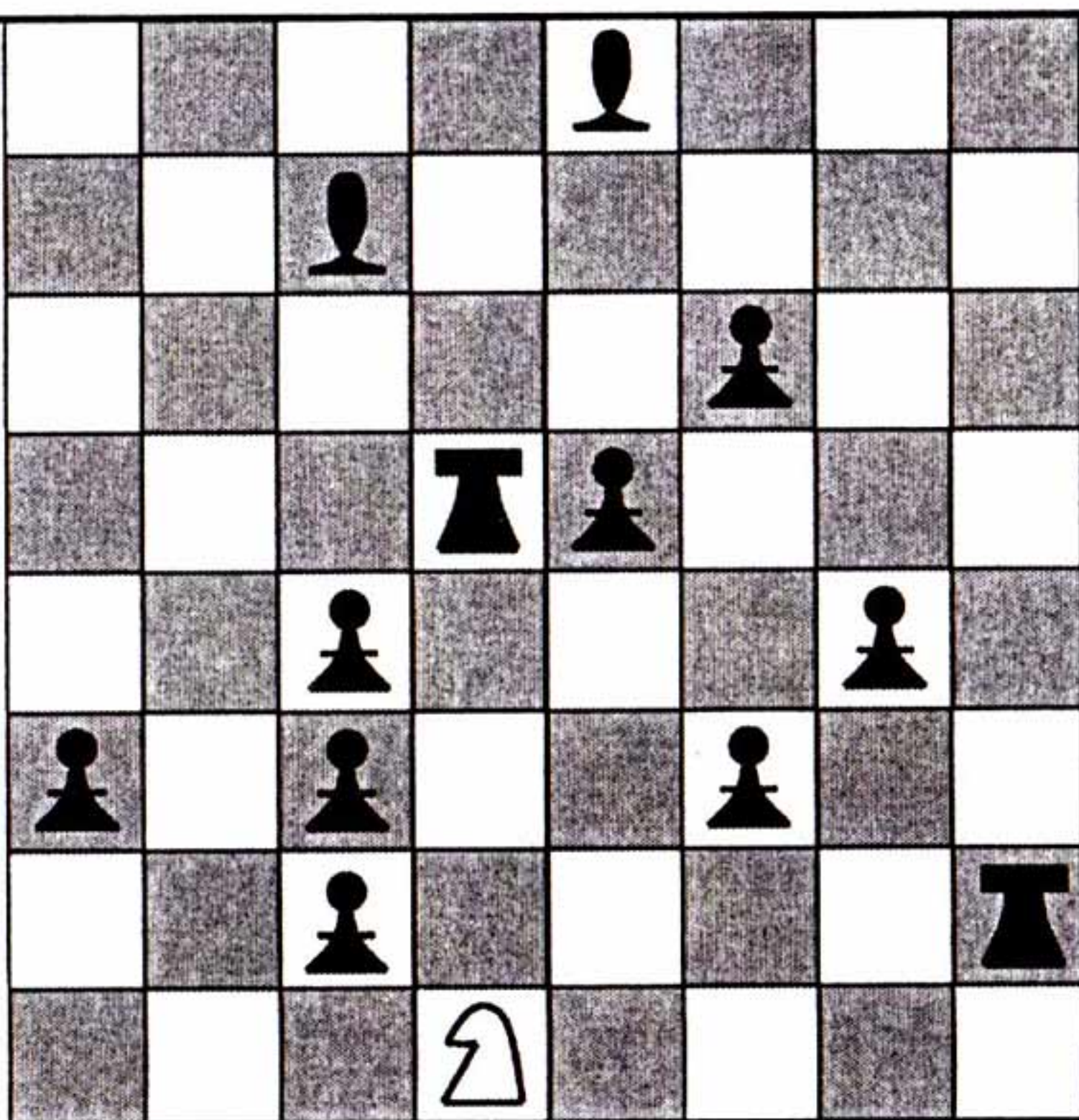


Дойти конём до финиша (Ф),
 обходя камни-преграды
 или перепрыгивая
 через них за 7 ходов

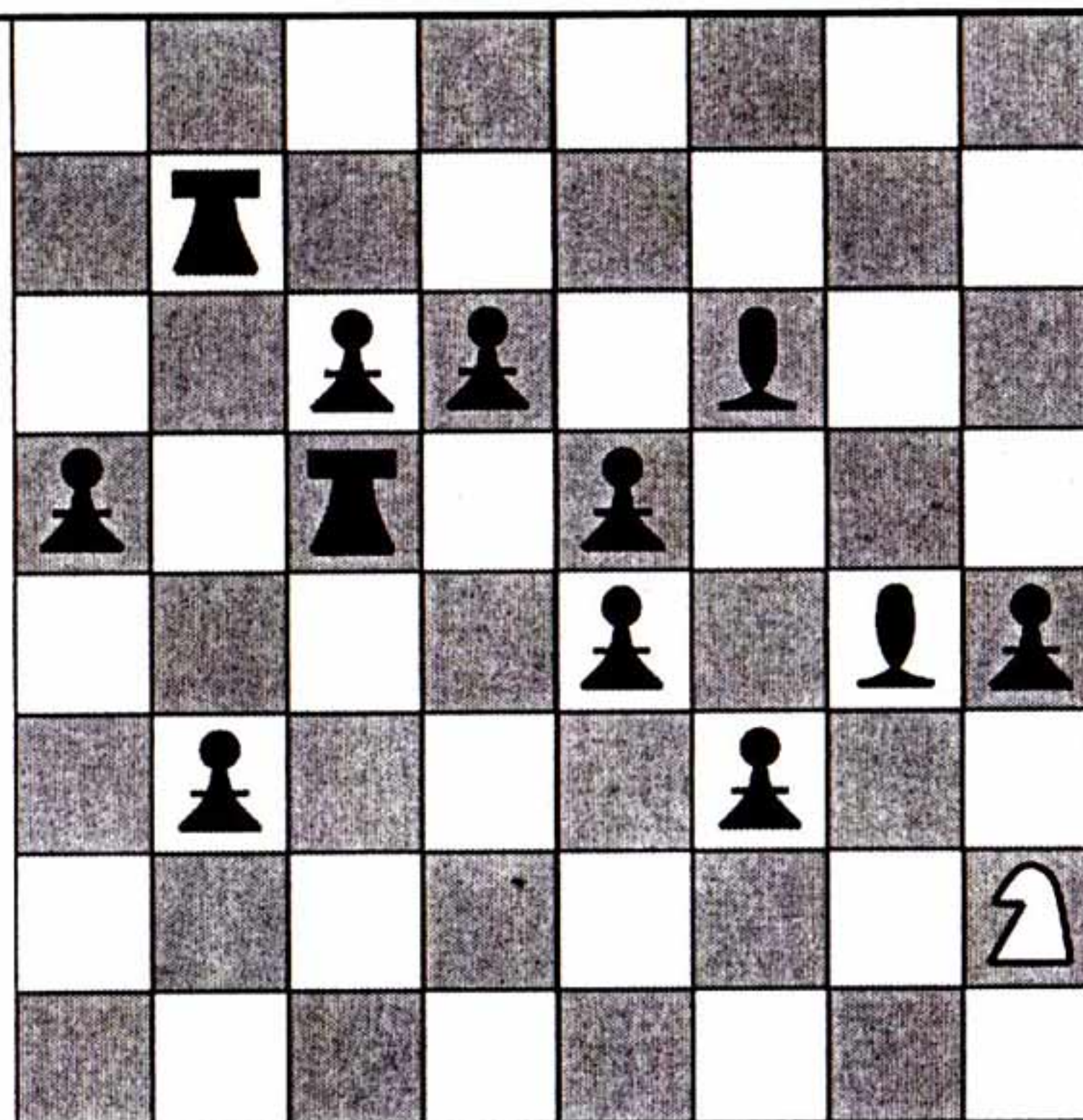


Сбить конём 12 фигур за 12 ходов не попадая под бой

Нарисовать ходы конём



Нарисовать ходы конём



Король ходит в любую сторону на одно поле



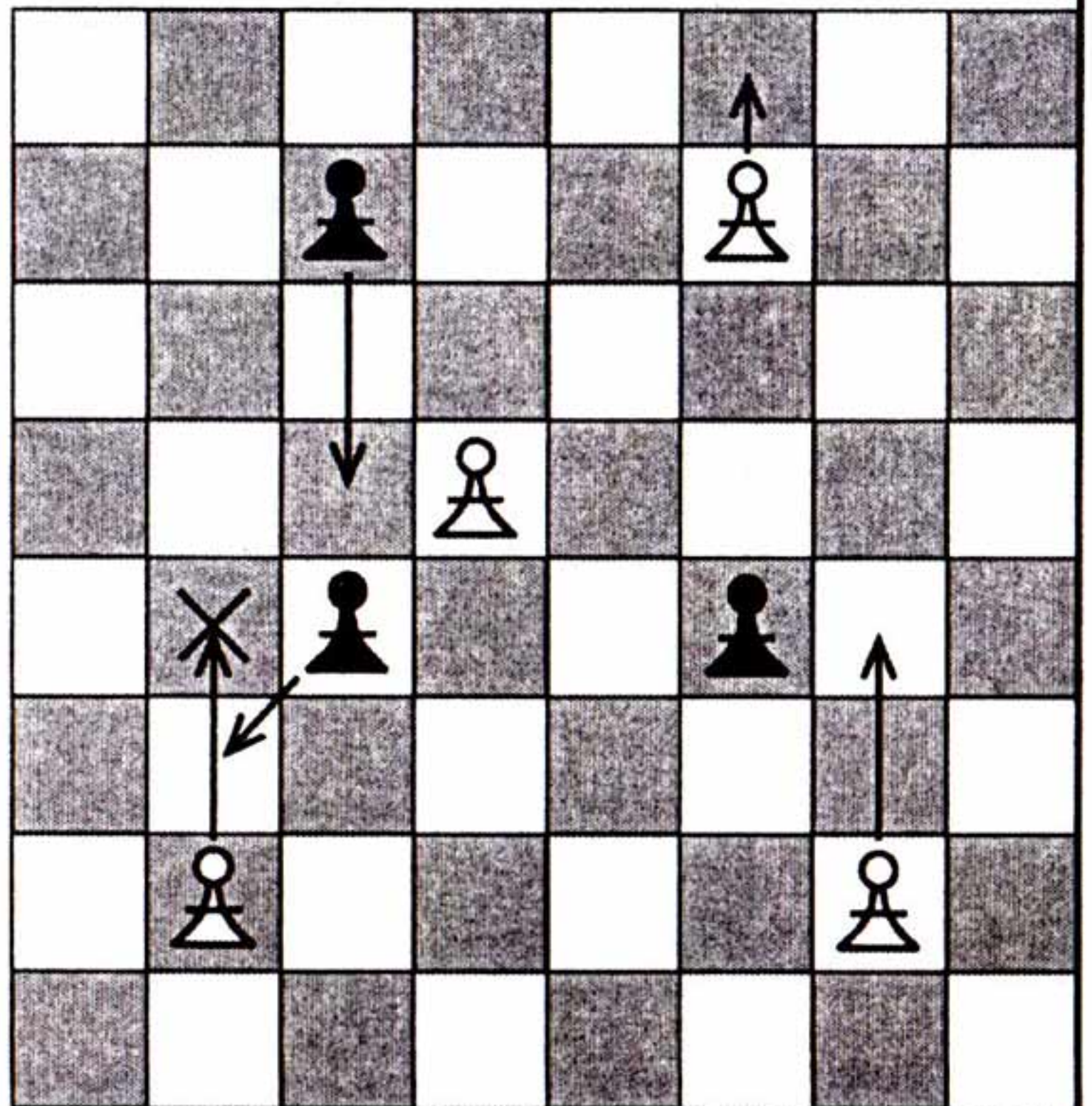
Король-разведчик.

**Проникнуть во вражеский штаб.
Ходить под бой фигур противника
нельзя.**



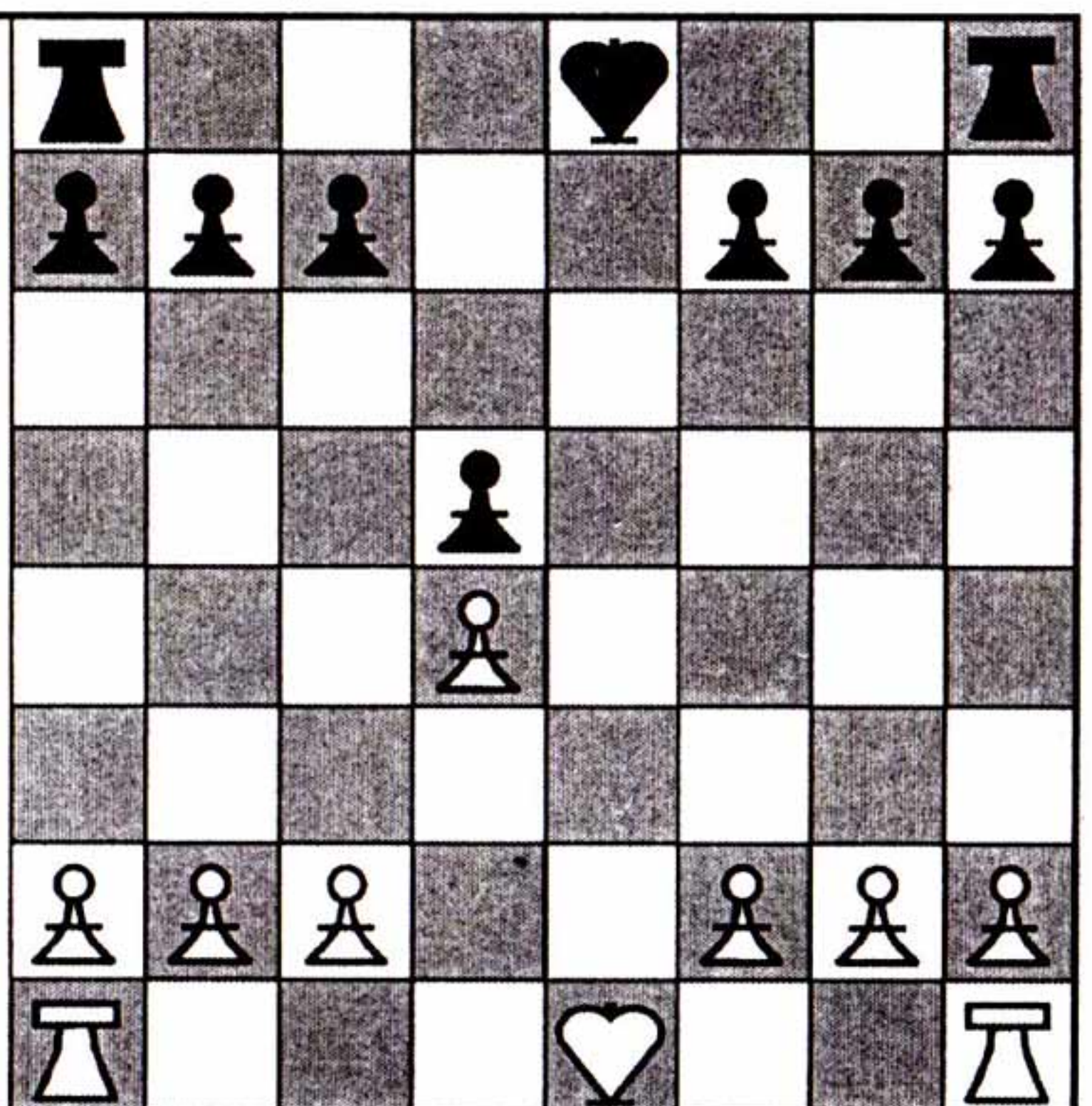
Необычные ходы пешкой

а) превращения пешки (нарисовать, в какие фигуры она превращается);
б) взятие пешкой на проходе (нарисовать возможные взятия пешек)

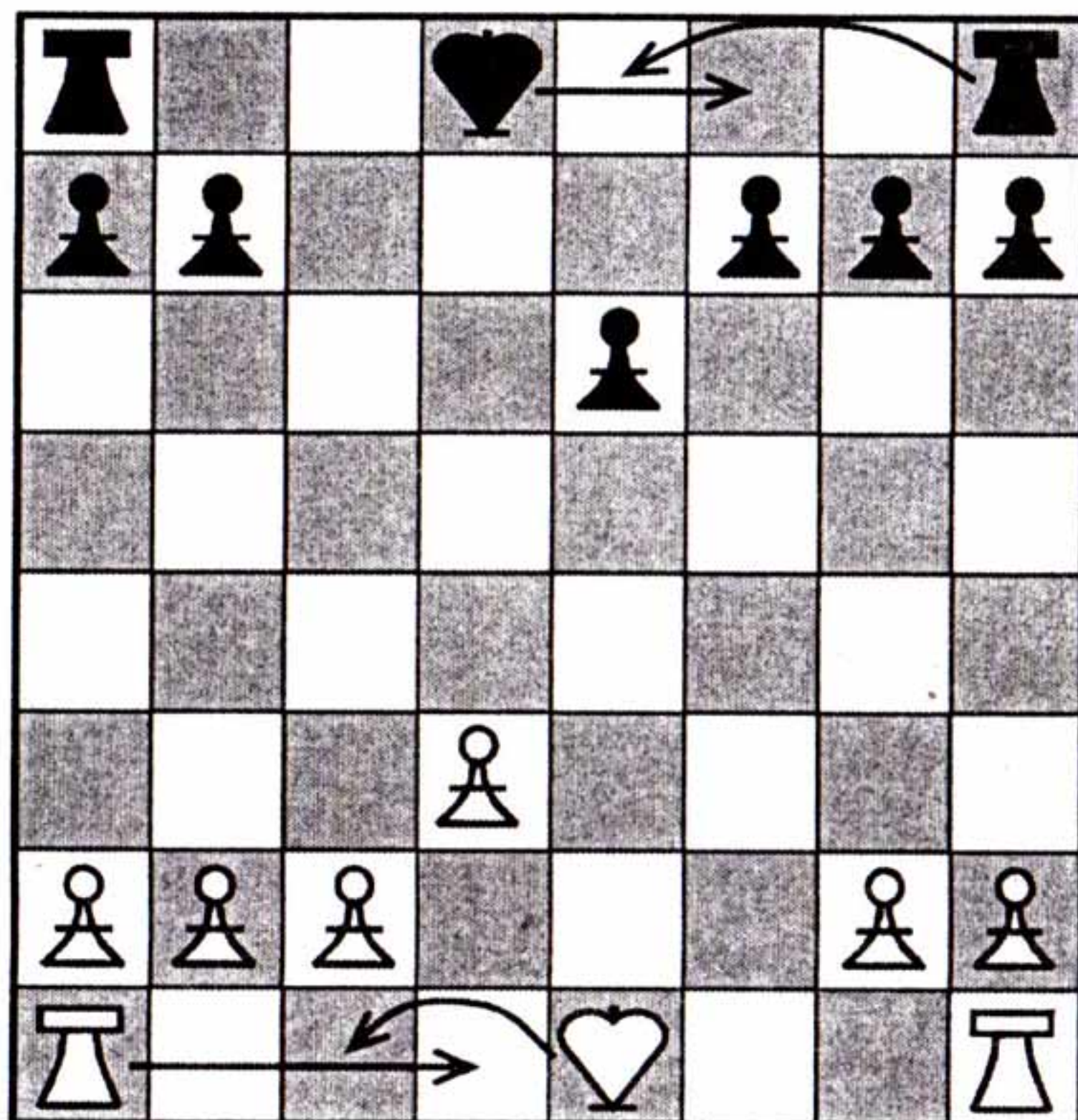
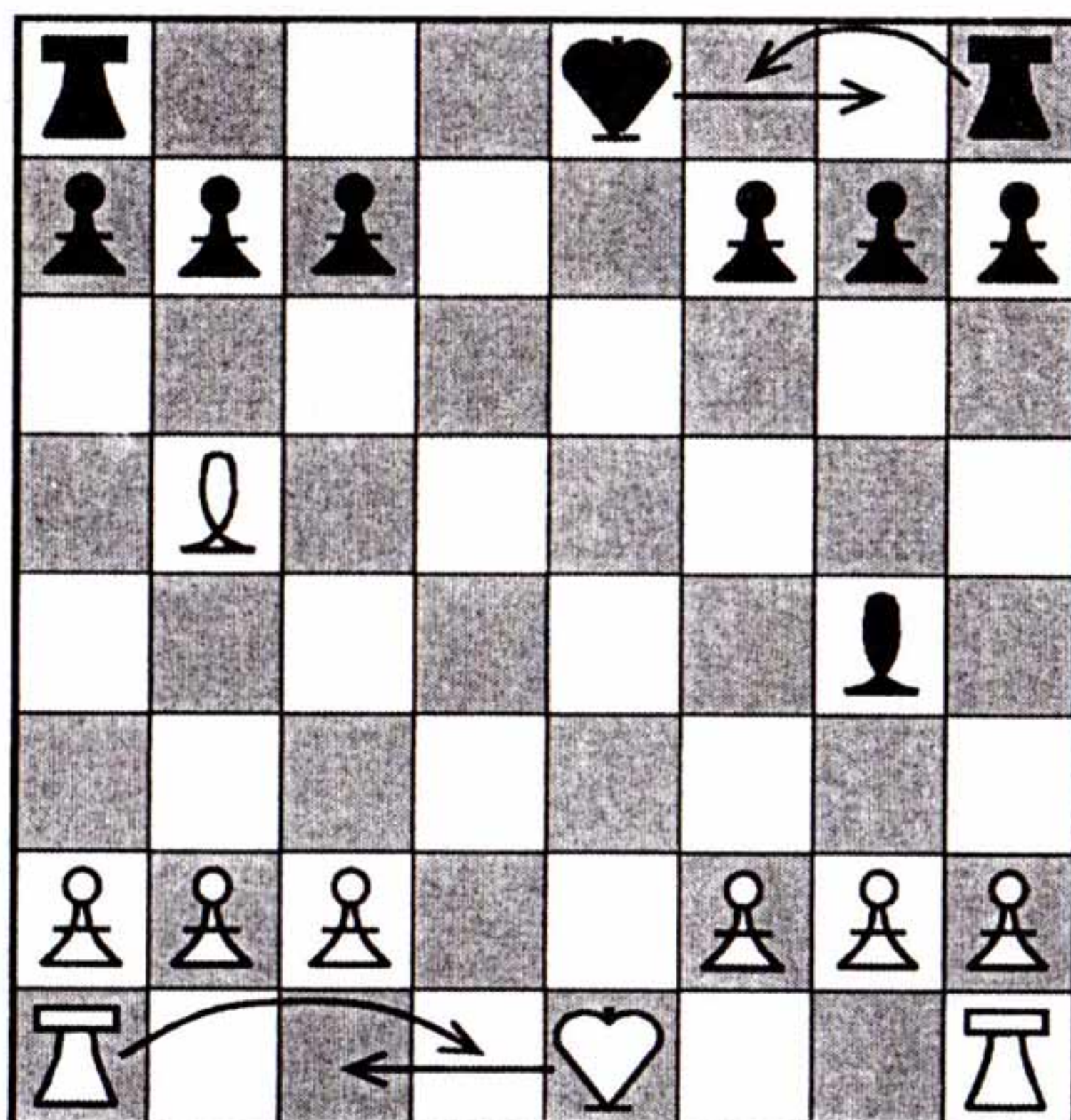


Необычный ход — рокировка.
Нарисовать возможную рокировку белых и чёрных.

Обозначения:
→ — первое перемещение фигуры
↷ — второе перемещение фигуры

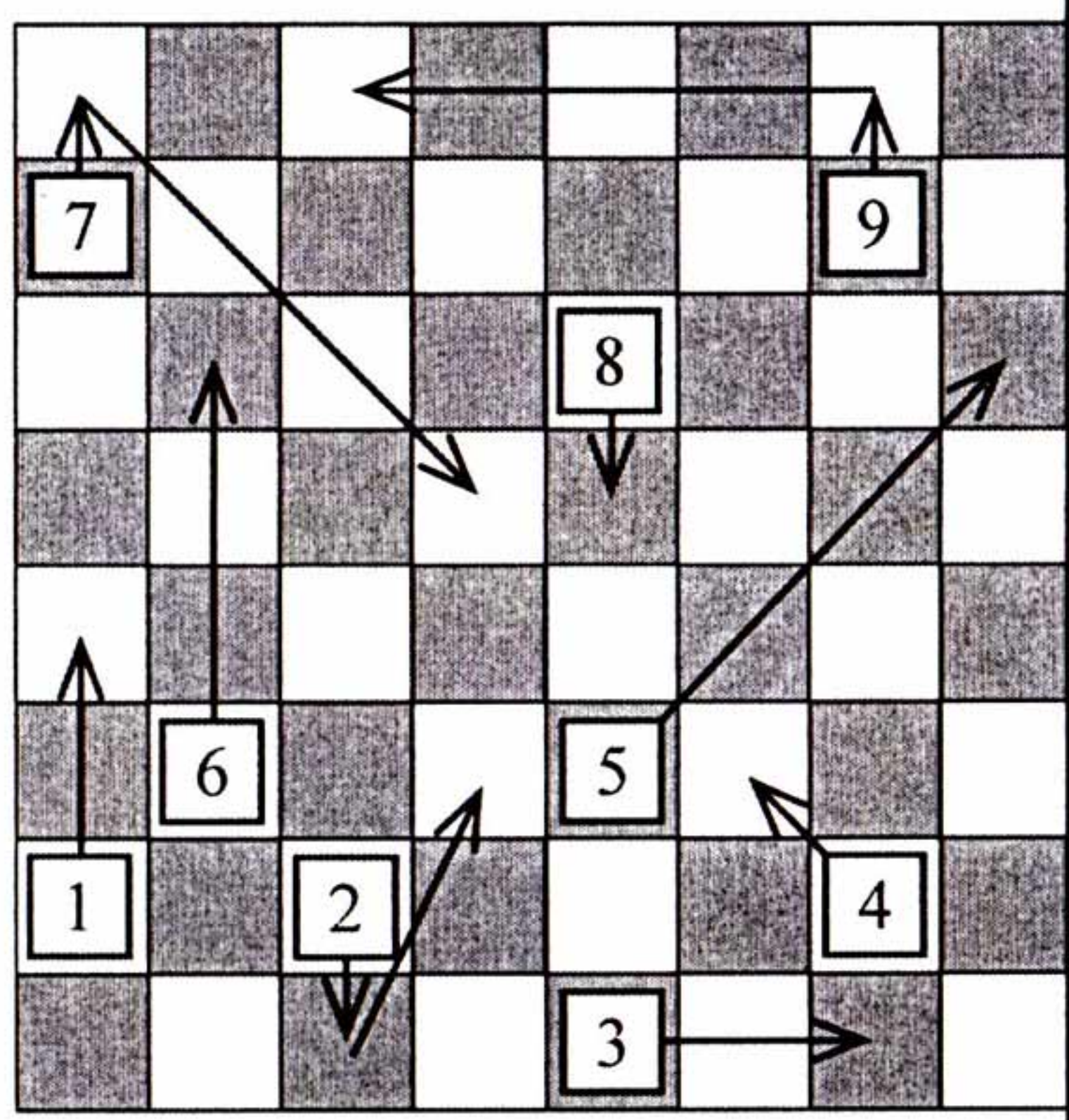
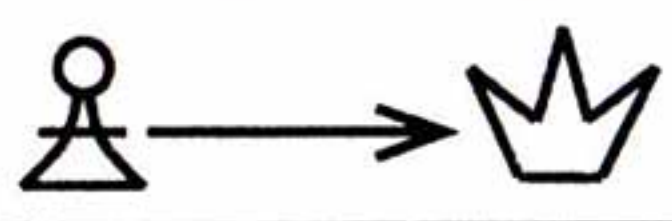


Где рокировка сделана неверно?
(отметить в квадратике крестиком)
Почему?

☐

☐
☐

☐

Какие фигуры могли так походить?

Квадратик с цифрой — это фигура или несколько фигур, которые могли так походить. Если сделано два хода и превращалась пешка, то её обозначать, например, так:



1	—
2	—
3	—
4	—
5	—
6	—
7	—
8	—
9	—

Шах – нападение на короля.

Объявить шах всеми фигурами

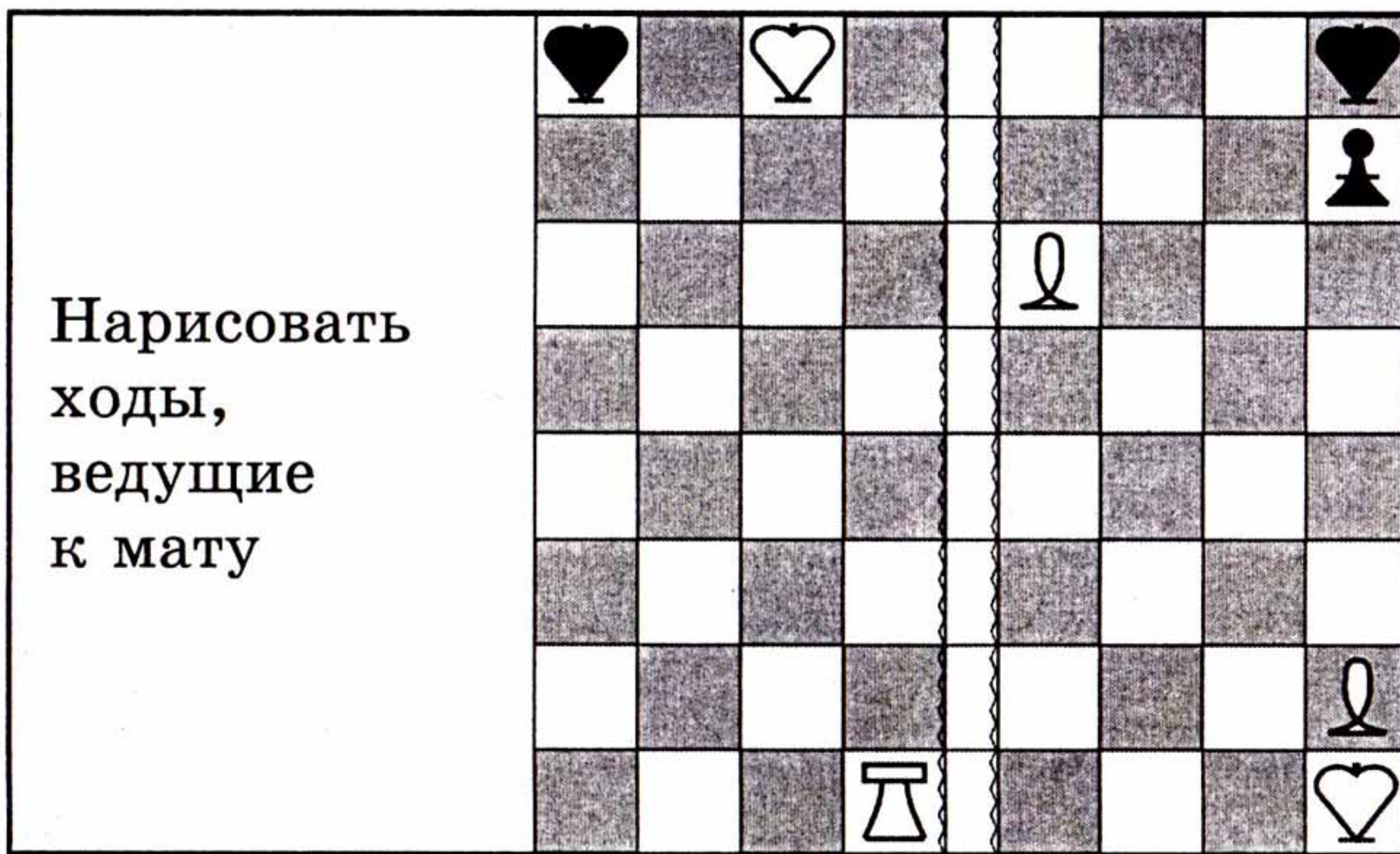


Защититься от шаха тремя способами

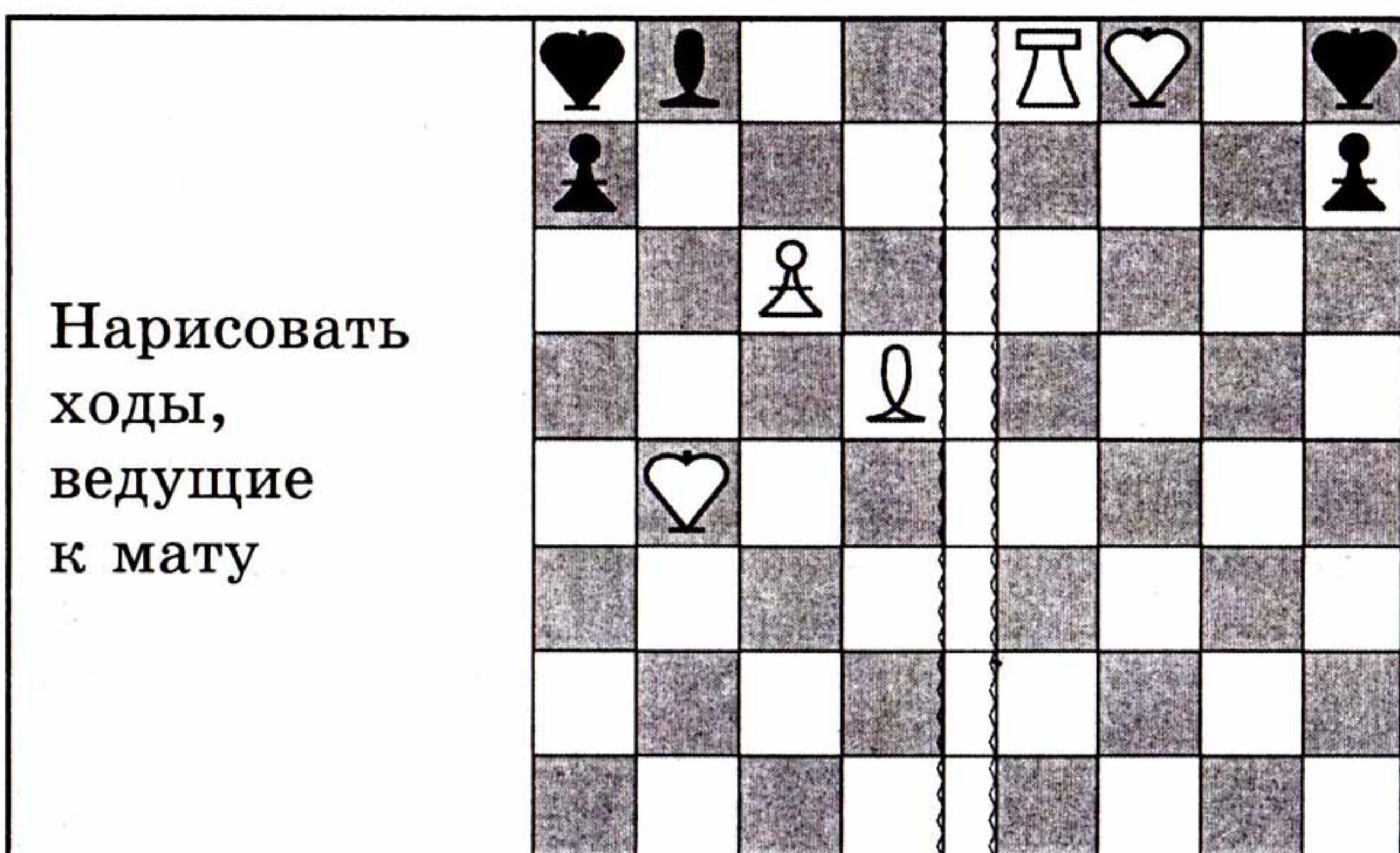


Мат — шах, от которого нет защиты

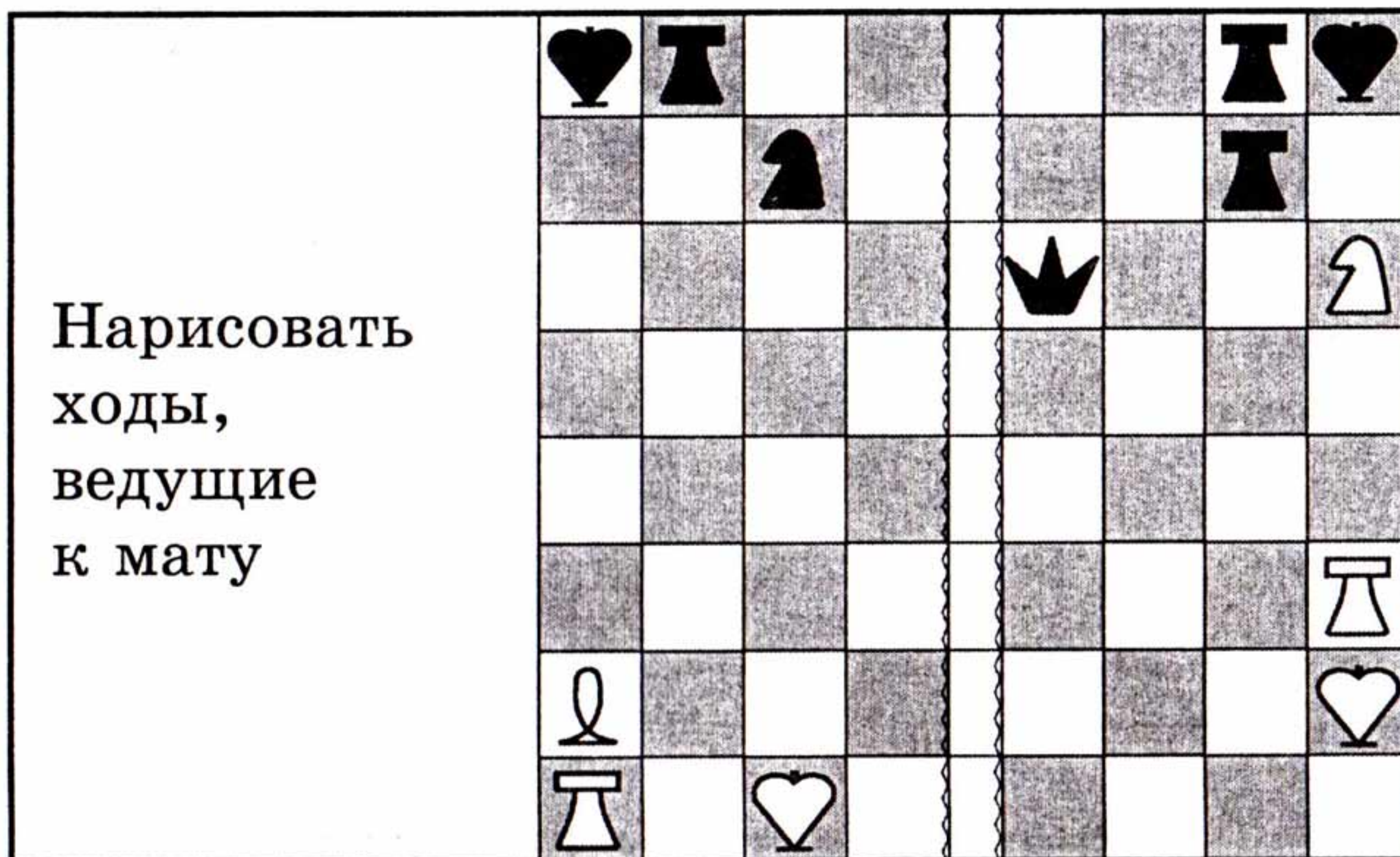
а) объявить мат чёрному королю
нападающей фигурой;



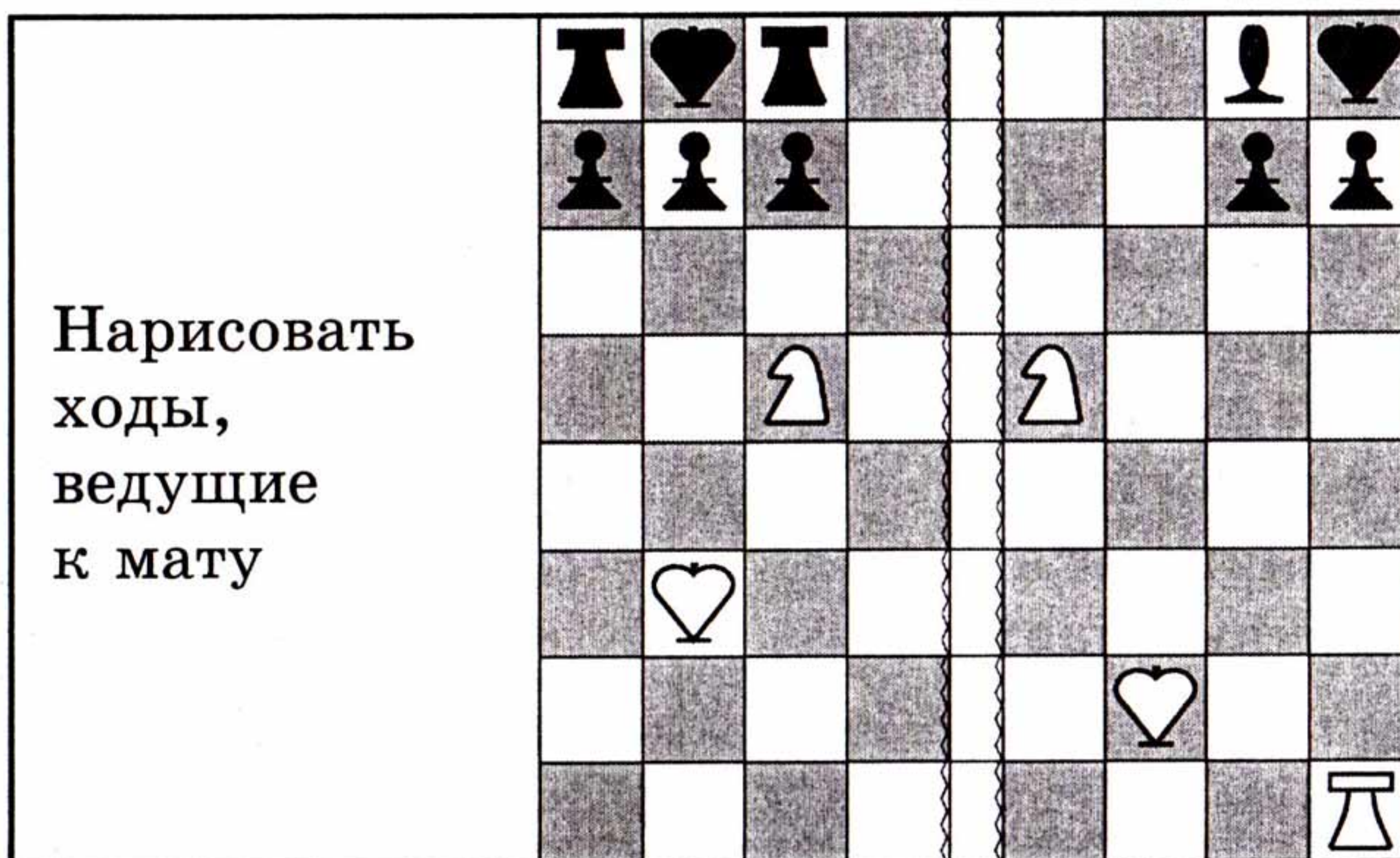
б) объявить мат чёрному королю
вскрытым (открытым) шахом;



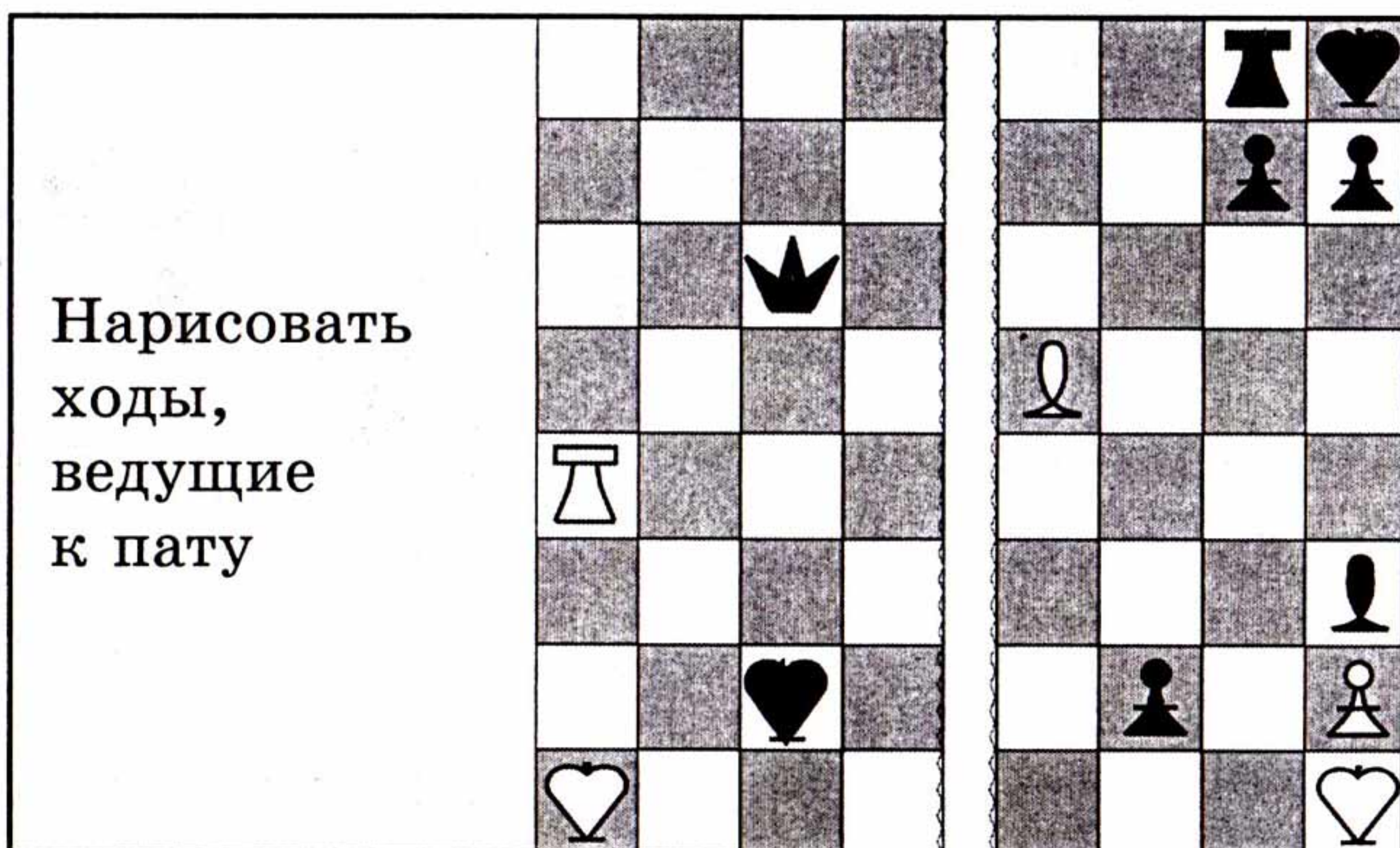
в) объявить мат чёрному королю
двойным шахом;



г) спёртый мат — мат конём запертому
королю;



Пат — позиция в которой нет ходов
Спасти партию с помощью пата



Вечный шах — позиция, где не прекращаются нападения на короля

Спасти партию с помощью вечного шаха



МОСКАЛЕВ Вячеслав Александрович

Шахматная тетрадь для дошкольников

Рисуем ходы, осваиваем правила игры

Ответственный редактор
Технический редактор
Макет обложки:

*Оксана Морозова
Галина Логвинова
Маргарита Сафиуллина*

Подписано в печать 15.06.2012.

Формат 84×108/32. Бумага офсетная.

Гарнитура Школьная. Тираж 2 500 экз. Зак. № 289.

ООО «Феникс»

344082, г. Ростов-на-Дону, пер. Халтуринский, 80

Тел.: (863) 261–89–76, факс: (863) 261–89–50

e-mail: morozovatext@aaanet.ru

Отпечатано с готовых диапозитивов в ЗАО «Книга».

344019, г. Ростов-на-Дону, ул. Советская, 57.

Качество печати соответствует предоставленным диапозитивам.



**Издательство
е н и к с**

ТОРГОВЫЙ ОТДЕЛ

344082, г. Ростов-на-Дону,
пер. Халтуринский, 80

Контактные телефоны:

Тел.: (863) 261-89-53,
261-89-54, 261-89-55,
261-89-56, 261-89-57,
факс. 261-89-58

Начальник Торгового отдела

Фартушная Олеся Николаевна

Тел.: (863) 261-89-52 nevenchenkool@mail.ru

ОТДЕЛ ОПТОВЫХ ПРОДАЖ

Менеджеры по продажам

Серова Екатерина Игоревна (доб.110) torg@aaanet.ru

Кунгурцева Мария Сергеевна (доб.123) torg188@aaanet.ru

Казакова Надежда Вячеславовна (доб.156) sibir@aaanet.ru

Чуркина Юлия Сергеевна (доб.111) torg152@aaanet.ru

Аникина Елена Николаевна (доб.153) torg153@aaanet.ru

Чермантеева Татьяна Степановна (доб.155) torg155@aaanet.ru

Вы можете получить книги издательства «Феникс»

ПО ПОЧТЕ, сделав заказ:

344082, г. Ростов-на-Дону, пер. Халтуринский 80,

издательство «Феникс», «Книга—почтой»,

Лозе Игорю Викторовичу, тел. 8-909-4406421,

e-mail:tvoyakniga@mail.ru; www.shop50.ru

Перед вами — шахматная тетрадь-практикум, предназначенная для выполнения различных веселых упражнений на диаграммах детьми дошкольного возраста. Рисуя упрощенные шахматные фигуры с помощью простого карандаша, дети смогут закрепить полученные на основных уроках знания: как ходят и бьют фигуры, как правильно напасть на короля, как спасти партию с помощью вечного шаха и т.д.

Эти упражнения помогут не только освоить учебный материал, но и разовьют у ребенка произвольное внимание, зрительную и логическую память, логическое мышление. Тетрадь предназначена для занятий с детьми 5 – 7 лет родителями и шахматными тренерами.

ISBN 978-5-222-19568-0



ЭНИКС

